

# SOMMAIRE



## ► Nombres et calculs

<b>MODULE 1 : Nombres et calculs jusqu'à 100</b>	<b>À la cantine</b>	<b>9</b>
1 Dénombrer des collections en réalisant des groupements par 10		10
2 Comprendre le sens de l'addition et de la soustraction		12
3 Lire, écrire et représenter les nombres jusqu'à 79		14
4 Lire, écrire et représenter les nombres jusqu'à 99		16
5 Décomposer et recomposer les nombres jusqu'à 99		18
6 Construire et représenter le nombre 100		20
7 Découvrir des stratégies de calcul : l'addition et la soustraction en ligne		22
8 Comprendre le sens de la multiplication		24
Comprendre un problème		26
Résoudre des problèmes additifs en une étape (1)		28
Problèmes pour apprendre à chercher		30
<b>MODULE 2 : Nombres et calculs jusqu'à 1 000 (1)</b>	<b>Dans le potager</b>	<b>31</b>
9 Repérer un rang ou une position		32
10 Utiliser les règles d'échange sur les nombres à trois chiffres		34
11 Lire, écrire et représenter les nombres jusqu'à 999		36
12 Décomposer et recomposer les nombres jusqu'à 999		38
13 Connaître les doubles et les moitiés		40
14 Lire, écrire et représenter des fractions (1)		42
15 Construire et représenter le nombre 1 000		44
16 Poser des additions avec ou sans retenue		46
17 Construire le répertoire multiplicatif ( $\times 2$ , $\times 3$ , $\times 4$ et $\times 5$ )		48
Résoudre des problèmes par modélisation		50
Résoudre des problèmes additifs en deux étapes		52
Problèmes pour apprendre à chercher		54
<b>MODULE 3 : Nombres et calculs jusqu'à 1 000 (2)</b>	<b>À la montagne</b>	<b>55</b>
18 Compléter et produire des suites numériques (1)		56
19 Comparer et ranger les nombres jusqu'à 1 000		58
20 Poser des soustractions sans retenue		60
21 Intercaler et encadrer les nombres jusqu'à 1 000		62
22 Ajouter et soustraire 9, 19, 29... à un nombre		64
23 Multiplier un nombre par 10 et par 100		66
24 Lire, écrire et représenter des fractions (2)		68
Résoudre des problèmes additifs en une étape (2)		70
Résoudre des problèmes multiplicatifs en une étape		72
Problèmes pour apprendre à chercher		74
<b>MODULE 4 : Nombres et calculs jusqu'à 1 000 (3)</b>	<b>La fête d'anniversaire</b>	<b>75</b>
25 Compléter et produire des suites numériques (2)		76
26 Poser des soustractions avec retenue (compensation)		78
27 Poser des soustractions avec retenue (cassage)		80
28 Décomposer un calcul en sommes et en produits		82
29 Calculer les compléments à 1 000		84
Résoudre des problèmes : choisir la bonne opération		86
Résoudre des problèmes mixtes en deux étapes		88
Problèmes pour apprendre à chercher		90
<b>MODULE 5 : Nombres et calculs jusqu'à 1 000 (4)</b>	<b>À la bibliothèque</b>	<b>91</b>
30 Comparer des fractions		92
31 Diviser pour partager		94
32 Diviser pour grouper		96

33	Additionner et soustraire des fractions	98
34	Lire et construire un tableau de nombres	100
35	Lire et construire un diagramme en barres	102
	Vérifier sa réponse à un problème	104
	Résoudre des problèmes de division	106
	Problèmes pour apprendre à chercher	108

## ► Grandeurs et mesures

### MODULE 6 : Manipuler la monnaie À la boulangerie 109

36	Découvrir la relation entre l'euro et les centimes	110
37	Pratiquer des échanges en utilisant des billets en euros	112
38	Comprendre le sens de la virgule dans des prix	114
	Résoudre des problèmes impliquant des prix	116
	Problèmes pour apprendre à chercher	118

### MODULE 7 : Se repérer dans le temps Au musée 119

39	Connaître les unités de temps et leurs relations	120
40	Lire l'heure	122
41	Comparer et mesurer des durées	124
	Résoudre des problèmes impliquant des durées	126
	Problèmes pour apprendre à chercher	128

### MODULE 8 : Connaître les grandeurs et les unités de mesure de grandeurs À la ferme 129

42	Mesurer, comparer et estimer des longueurs	130
43	Connaître les relations entre cm, dm et m	132
44	Connaître les relations entre m et km	134
45	Mesurer, comparer et estimer des masses	136
46	Connaître les relations entre g et kg	138
	Résoudre des problèmes impliquant des mesures de grandeurs	140
	Problèmes pour apprendre à chercher	142

## ► Espace et géométrie

### MODULE 9 : S'orienter et se repérer dans l'espace Dans le quartier 143

47	Repérer des alignements et tracer des segments	144
48	Se repérer et s'orienter dans l'espace	146
49	Se repérer et se déplacer sur un quadrillage	148
	Résoudre des problèmes de déplacement sur un plan	150
	Problèmes pour apprendre à chercher	152

### MODULE 10 : Connaître les figures planes et les solides La serre aux papillons 153

50	Reconnaître et tracer des angles	154
51	Reconnaître, nommer et décrire des figures planes	156
52	Reproduire et tracer des figures planes	158
53	Reconnaître et tracer un cercle	160
54	Reconnaître, nommer et décrire les solides usuels	162
55	Construire un cube, un pavé droit et une pyramide	164
56	Construire des assemblages de cubes et de pavés droits	166
	Résoudre des problèmes de construction et de reproduction de figures complexes	168
	Problèmes pour apprendre à chercher	170

## ► Les énigmathiques

• Bouteille à la mer (période 1)	171	• Dans la tombe du pharaon (période 4)	174
• Vol à Mangaville (période 2)	172	• Vol chez les Inuits (période 5)	175
• Qui est le champion des nains ? (période 3)	173		



# PROGRAMMATION ANNUELLE

	Nombres et calculs	Grandeurs et mesures	Espace et géométrie
Période 1	<b>Module 1 : Nombres et calculs jusqu'à 100</b> 1. Dénombrer des collections en réalisant des groupements par 10 2. Comprendre le sens de l'addition et de la soustraction 3. Lire, écrire et représenter les nombres jusqu'à 79 4. Lire, écrire et représenter les nombres jusqu'à 99 5. Décomposer et recomposer les nombres jusqu'à 99 6. Construire et représenter le nombre 100 7. Découvrir des stratégies de calcul : l'addition et la soustraction en ligne 8. Comprendre le sens de la multiplication Comprendre un problème Résoudre des problèmes additifs en une étape (1) Problèmes pour apprendre à chercher	<b>Module 6 : Manipuler la monnaie</b> 36. Découvrir la relation entre l'euro et les centimes	<b>Module 9 : S'orienter et se repérer dans l'espace</b> 47. Repérer des alignements et tracer des segments 48. Se repérer et s'orienter dans l'espace 49. Se repérer et se déplacer sur un quadrillage Résoudre des problèmes de déplacement sur un plan Problèmes pour apprendre à chercher
	Énigmathiques période 1		
Période 2	<b>Module 2 : Nombres et calculs jusqu'à 1 000 (1)</b> 9. Repérer un rang ou une position 10. Utiliser les règles d'échange sur les nombres à trois chiffres 11. Lire, écrire et représenter les nombres jusqu'à 999 12. Décomposer et recomposer les nombres jusqu'à 999 13. Connaître les doubles et les moitiés 14. Lire, écrire et représenter des fractions (1) 15. Construire et représenter le nombre 1 000 16. Poser des additions avec et sans retenue 17. Construire le répertoire multiplicatif ( $\times 2$ , $\times 3$ , $\times 4$ et $\times 5$ ) Résoudre des problèmes par modélisation Résoudre des problèmes additifs en deux étapes Problèmes pour apprendre à chercher	<b>Module 7 : Se repérer dans le temps</b> 39. Connaître les unités de temps et leurs relations 40. Lire l'heure	
	Énigmathiques période 2		
Période 3	<b>Module 3 : Nombres et calculs jusqu'à 1 000 (2)</b> 18. Compléter et produire des suites numériques (1) 19. Comparer et ranger les nombres jusqu'à 1 000 20. Poser des soustractions sans retenue 21. Intercaler et encadrer les nombres jusqu'à 1 000 22. Ajouter et soustraire 9, 19, 29... à un nombre 23. Multiplier un nombre par 10 et par 100 24. Lire, écrire et représenter des fractions (2) Résoudre des problèmes additifs en une étape (2) Résoudre des problèmes multiplicatifs en une étape Problèmes pour apprendre à chercher	<b>Module 6 : Manipuler la monnaie</b> 37. Pratiquer des échanges en utilisant des billets en euros <b>Module 7 : Se repérer dans le temps</b> 41. Comparer et mesurer des durées Résoudre des problèmes impliquant des durées Problèmes pour apprendre à chercher <b>Module 8 : Connaître les grandeurs et les unités de mesure de grandeurs</b> 42. Mesurer, comparer et estimer des longueurs 43. Connaître les relations entre cm, dm et m	
	Énigmathiques période 3		
Période 4	<b>Module 4 : Nombres et calculs jusqu'à 1 000 (3)</b> 25. Compléter et produire des suites numériques (2) 26. Poser des soustractions avec retenue (compensation) 27. Poser des soustractions avec retenue (cassage) 28. Décomposer un calcul en sommes et en produits 29. Calculer les compléments à 1 000 des centaines et des dizaines entières Résoudre des problèmes : choisir la bonne opération Résoudre des problèmes mixtes en deux étapes Problèmes pour apprendre à chercher	<b>Module 8 : Connaître les grandeurs et les unités de mesure de grandeurs</b> 44. Connaître les relations entre m et km 45. Mesurer, comparer et estimer des masses 46. Connaître les relations entre g et kg Résoudre des problèmes impliquant des mesures de grandeurs Problèmes pour apprendre à chercher	<b>Module 10 : Connaître les figures planes et les solides</b> 50. Reconnaître et tracer des angles 51. Reconnaître, nommer et décrire des figures planes 52. Reproduire et tracer des figures planes 53. Reconnaître et tracer un cercle
	Énigmathiques période 4		
Période 5	<b>Module 5 : Nombres et calculs jusqu'à 1 000 (4)</b> 30. Comparer des fractions 31. Diviser pour partager 32. Diviser pour grouper 33. Additionner et soustraire des fractions 34. Lire et construire un tableau de nombres 35. Lire et construire un diagramme en barres Vérifier sa réponse à un problème Résoudre des problèmes de division Problèmes pour apprendre à chercher	<b>Module 6 : Manipuler la monnaie</b> 38. Comprendre le sens de la virgule dans des prix Résoudre des problèmes impliquant des prix Problèmes pour apprendre à chercher	<b>Module 10 : Connaître les figures planes et les solides</b> 54. Reconnaître, nommer et décrire les solides usuels 55. Construire un cube, un pavé droit et une pyramide 56. Construire des assemblages de cubes et de pavés droits Résoudre des problèmes de construction et de reproduction de figures complexes Problèmes pour apprendre à chercher
	Énigmathiques période 5		